

Offre de stage ou alternance

Game designer

Vous avez envie de participer à un projet de R&D totalement innovant, d'explorer des pistes encore inconnues, de vous immerger dans un monde de créativité et aussi de découvrir, développer, utiliser des outils très concrets de conception et d'analyse dans le monde du jeu numérique ? Si vous avez de découvrir tout votre potentiel et d'exploiter à fond votre cerveau droit ET votre cerveau gauche, le tout en travaillant de chez vous ... Cette mission est faite pour vous !

Qui recrute ?

5 par Cinq est une société de coaching et de formation en relations humaines. C'est une entreprise composée d'une seule personne, sa fondatrice Céline Poloce, c'est-à-dire moi-même ... C'est pourquoi la suite de cette annonce sera rédigée avec « je » et pas « nous » 😊 Bref, deux ou trois choses qui peuvent vous intéresser sur moi (et mon clone administratif, la société 5 par Cinq) :

- Même si je suis seule dans ma société, j'adore travailler en groupe, donc je travaille avec de nombreux partenaires.
- J'ai eu l'opportunité de recruter l'année dernière (2020-2021) une alternante en M2 à l'université, et j'ai adoré notre partenariat, le soutien qu'elle m'a apporté dans mes activités, et je pense que la relation a été gagnant-gagnant car elle a pu s'épanouir dans ses tâches, et découvrir un/des métiers.
- Il est facile de trouver mon profil sur LinkedIn, donc je ne vais pas m'attarder dessus, je vais juste revenir sur ma dernière « aventure ». J'ai fait l'année dernière un master sur les « systèmes numériques virtuels pour l'apprentissage », en gros, la gamification, les serious games, la digitalisation des formations etc etc ... Le sujet de ce qu'on apprend et comment on apprend en utilisant des mondes virtuels me passionne. Et, pour faire le lien avec mon métier de coach et de formateur en relations humaines, je souhaite à présent développer un jeu (type casual game, sur smartphone) qui permette de développer consciemment chez les joueurs des soft skills (confiance en soi, intelligence émotionnelle ...).



En gros, je travaille avec mes partenaires sur le développement d'un **casual game** sur smartphone (si possible rentable à terme, au moins pour payer la R&D 😊), qui permette de développer de la **Confiance en Soi**.

Le scénario est conçu dans les grandes lignes (mais il peut être challengé !), il faut désormais rentrer dans les détails pour arriver à un premier prototype ...



Qui sera recruté ?

- **Autonomie** : Une personne extrêmement autonome : le poste est à 99% en distanciel, avec les outils collaboratifs qui vont bien (discord, trello, zoom ... bref, je ne travaille pas dans la même pièce que vous, mais je travaille avec vous quand même !). Autonome veut dire force de proposition : après un premier transfert de connaissances de ma part et la présentation de différents outils, vous prenez en main des sujets, vous cherchez des solutions, vous déployez, on en parle, on débriefe, et on avance pas à pas ensemble.
- **Plateformes numériques** : Une personne à l'aise avec tous les outils numériques : discord, applis, plateformes SAAS, outils interactifs, et à l'aise avec les réseaux sociaux.
- **Authenticité** : Une personne sincère et honnête : être capable de dire ce qui va et ce qui ne va pas, éviter de produire du contenu « copier-coller » (internet est une base de connaissances, pas un répliqueur de contenu ...), être capable de produire une pensée personnelle dans un monde complexe 😊
- **Curiosité** : Une personne qui se pose des questions sur le monde, et a envie de comprendre les humains et leurs modes de fonctionnement ...
- **Game Design** : Une personne qui connaît Unity, la programmation, quelques bases en data analytics ... et la scénarisation évidemment, suffisamment pour développer un POC. Travail en mode agile... mais avec du bon sens et la tenue de tous les documents conceptuels nécessaires (GDD)

Si vous avez des doutes sur la pertinence de votre candidature, vous pouvez toujours me contacter, nous verrons ensemble ce qu'il en est réellement entre votre perception et la mienne !

Pour faire quoi ?

Développer un premier prototype d'un casual game visant à développer de la confiance en soi de manière ludique.

- Finaliser le scénario pédagogique du jeu
- Rédiger le GDD
- Développer un mini démonstrateur (POC)

Quand ?

Dès que possible, suivant le contrat d'apprentissage ou de stage, et vos contraintes.

Où ?

Je suis basée en Alsace, mais le poste est un poste en distanciel, vous pouvez travailler d'où vous voulez du moment que vous êtes bien installé (réseau fiable et débit correct, poste de travail correctement aménagé ...)

Rémunération :

On en parle ensemble, selon votre statut et votre expérience (venez avec une première proposition !)

Me contacter :

06.25.88.24.89 – celine.poloce@5parcinq.com – [linkedin](#) – [twitter](#)

